

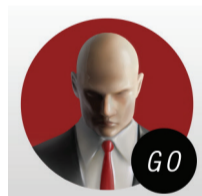
Die App-Games des Jahres

Spiele für Tablets erreichen einen zunehmend höheren Standard. Wir haben die besten Neuerscheinungen 2014 für Sie zusammengestellt. **Von Marc Bodmer**



Games gehören zu den meistgekauften Apps für Tablets.

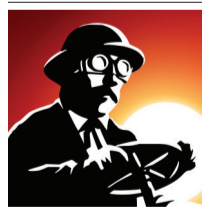
Berühmt-berüchtigt: Hitman Go



Die Hitman-Video-spielerreihe mit Killer Agent 47 ist berühmt-berüchtigt. Der junge Schweizer Game-Designer Daniel Lutz hat sich dem umstrittenen Stoff auf unverbrauchte

Art genähert und eine brillante Umsetzung für Tablets geschaffen. «Hitman Go» orientiert sich an einer Brettspiel-Ästhetik, was die Gewalt weniger drastisch wirken lässt. Trotzdem bleibt es der Grundidee der mörderischen Erfolgsserie - unbemerkt anschleichen, geschickt meucheln - treu. Ein kleines Bijou für unterwegs. *Hitman Go, Android, iOS, 5 Fr., ab 12*

Jules Verne auf dem Tablet: 80 Days



Schlüpfen Sie in die Haut von Passepartout, dem findigen Diener von Phileas Fogg aus Jules Vernes Klassiker «In 80 Tagen um die Welt». Welche Route würden Sie wählen? So

präsentiert sich die Ausgangslage im Tablet-Game «80 Days». Doch damit hat es sich schon bald mit den Parallelen zum Original. Die interaktive Erzählung ist im fiktiven «Steampunk»-Zeitalter angesiedelt mit gigantischen Luftschiffen, fliegenden Robotern und geprägt von einer Ambivalenz gegenüber dem technologischen Fortschritt. Doch auch viel Humor und unerwartete Wendungen gehören zum Spiel dazu. Über 500 000 Wörter soll das Skript der Weltreise umfassen, 150 Städte können unterwegs erkundet werden, und auf den 60 verschiedenen Transportmitteln ist auch immer etwas Überraschendes los. *80 Days, Android, iOS, 5 Fr., ab 12*

Räumliche Paradoxien: Monument Valley



«Monument Valley» ist von ausnehmender Schönheit. Die Wege von Prinzessin Ida, der kleinen Figur, die es durch das Labyrinth zu führen gilt, werden laufend komplexer.

Durch Drehen und Wenden der Säulen und Pfade bringt man Ida zum Ziel, wenn man den räumlichen Paradoxien Glauben schenkt.

Monument Valley, Android, iOS, 4 Fr., ab 4

Nur für Schwindelfreie: Smash Hit



Ah, wie schön die Scheiben klirren, wenn sie von Stahlkugeln durchschlagen werden. Mit dem Tippen eines Fingers schießt man die Geschosse los und lässt es scheppern. «Smash

Hit» fällt in die Kategorie der Geschicklichkeitsspiele. Gefragt sind Reaktionsvermögen und Standfestigkeit, denn spätestens wenn sich die Szene zu drehen beginnt, kann dies bei manchem Spieler Schwindel auslösen. *Smash Hit, Android, iOS, 2 Fr., ab 4*

Liebe im Krieg: Valiant Hearts



Gegen den gängigen Trend von Kriegsspielen, die den Spielenden an den Abzug von Maschinengewehren und Kanonen setzen, bettet «Valiant Hearts» eine grenzübergrei-

fende Liebesgeschichte in historische Fakten des 1. Weltkriegs. Die Grundlage der Handlung boten Briefe von Kriegsgefangenen. In einem unspektakulären und schlicht gehaltenen Comic-Stil bedient das Spiel des französischen Game-Verlags Ubisoft zwar gewisse Stereotype, aber das mindert das Spielerlebnis in keiner Weise. *Valiant Hearts, Android, iOS, Fr. 6.50, ab 12*

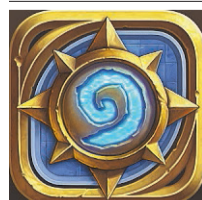
Psyche der Kicker: Fifa 15 Ultimate Team



Stimmt die Chemie? Ein farbiges Netzwerk zwischen den Spielern zeigt an, wie gut sie sich verstehen. Bei der Komposition des perfekten Teams muss diesem Umstand genauso

Rechnung getragen werden wie den spielerischen Fähigkeiten der Fussballer. Durch Spielertransfers wird das Beziehungsgeflecht der Mannschaft optimiert und werden die Chancen für einen Sieg der online gespielten Begegnungen drastisch erhöht. *Fifa 15 Ultimate Team, Android, iOS, kostenlos, ab 4*

Für Kartenklaubler: Hearthstone



Unter der grossen Marke von «World of Warcraft» segelt das so witzig wie gekonnt umgesetzte Sammelkartenspiel «Hearthstone». Fantasy-Charaktere wie Krieger,

Paladine und Zauberinnen treffen aufeinander und liefern sich Kartenschlachten. Aus den immer umfangreicheren Sammlungen werden Kampfdecks zusammengestellt, die möglichst ausgewogen Angriff- und Verteidigungsstrategien ermöglichen. Bevor man sich online wagt, empfiehlt es sich, das Ein-

führungskapitel zu spielen, das aber ebenfalls eine Internetverbindung voraussetzt. *Hearthstone, sämtliche Plattformen, kostenlos, ab 12*

Spielen wie im Comic: Framed



Das Noir-Abenteuer «Framed» zählt zu den originellsten Veröffentlichungen der App-Geschichte. Auf dem Touchscreen müssen die Bilder eines Comic-

Layouts so arrangiert werden, dass dem Protagonisten die Flucht oder das sonstige Fortkommen gelingt. Farben, die Ausrichtung von Personen und andere Details geben Hinweise auf den korrekten Lösungsweg, den zu finden sich nicht immer als einfach erweist. *Framed, iOS, 5 Fr., ab 12*

Geschwindigkeitsrausch: Fotonica



Minimalisten und Game-Nostalgiker werden ihre Freude haben. In «Fotonica» bewegt sich der Spieler in phasenweise monochromen, aber herrlich komplexen Gitter-

grafiken. In diese steigt man aus einer subjektiven Perspektive ein. Ähnlich wie bei den populären App-Titeln «Temple Run» oder «Mignon Rush» gilt es mit dem Finger auf dem Bildschirm zu spuren und zu springen. Durch die subjektive Perspektive vermittelt das Spiel ein für Tablets unübliches Gefühl der Geschwindigkeit. Begleitet wird der Geschwindigkeitsrausch von elektronischer Musik von Michael Manning und weiteren Komponisten. *Fotonica, iOS/Mac/Ouya/PC, 3 bis 10 Franken, ab 4*

Klassiker für Tablets



1.

«The Room» gibt seine Geheimnisse nur den Geduldigen preis. Im Geist von Klassikern wie «Myst» und «Riven» hat das Team von Fireproof Games einen Evergreen für Tablets geschaffen.

Android, iOS, Kindle, 1 Fr., ab 3

2.



«Clash of Clans» ist seit drei Jahren auf dem Markt und erfreut sich ungebrochener Beliebtheit. Ein einfaches Tower-Defense-Szenario um die Verteidigung eines Rathauses.

Android, iOS, gratis, ab 9

3.



«Tetris»: Vor 30 Jahren wurde der Puzzle-Klassiker schlechthin erfunden und seither unendlich oft kopiert.

Alle Plattformen, gratis, ab 4

Klassiker für Tablets



erfunden und seither unendlich oft kopiert.

Alle Plattformen, gratis, ab 4

1.

«The Room» gibt seine Geheimnisse nur den Geduldigen preis. Im Geist von Klassikern wie «Myst» und «Riven» hat das Team von Fireproof Games einen Evergreen für Tablets geschaffen.

Android, iOS, Kindle, 1 Fr., ab 3

2.



«Clash of Clans» ist seit drei Jahren auf dem Markt und erfreut sich ungebrochener Beliebtheit. Ein einfaches Tower-Defense-Szenario um die Verteidigung eines Rathauses.

Android, iOS, gratis, ab 9

3.



«Tetris»: Vor 30 Jahren wurde der Puzzle-Klassiker schlechthin